



INFORMAZIONI PERSONALI

Nome
Indirizzo
Telefono
E-mail
Nazionalità
Data di Nascita

Fabrizio di Cesare

[REDACTED]

[REDACTED]

[REDACTED]

Italiana

[REDACTED]

Esperienza Lavorativa

Date (da - a)
Nome e indirizzo del datore di
lavoro
Tipo di azienda o settore

-

-

-

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Date (da - a)
Nome e tipo di istituto di
istruzione o formazione
Qualifica conseguita

2018 - OGGI

Laurea Magistrale Ingegneria Informatica

Laurea Magistrale

Date (da - a)
Nome e tipo di istituto di
istruzione o formazione
Qualifica conseguita

2013 - 2018

Laurea Triennale Ingegneria Informatica

Laurea

Date (da - a)
Nome e tipo di istituto di
istruzione o formazione
Qualifica conseguita

2008 - 2013

Liceo Scientifico

Diploma di liceo scientifico Tradizionale

CAPACITÀ E COMPETENZE PERSONALI

Acquisite nel corso della vita e della carriera ma non necessariamente riconosciute da certificati e diplomi ufficiali.

PRIMA LINGUA

ALTRE LINGUE

Capacità di lettura

Capacità di scrittura

Capacità di espressione orale

CAPACITÀ E COMPETENZE RELAZIONALI

Vivere e lavorare con altre persone, in ambiente multiculturale, occupando posti in cui la comunicazione è importante e in situazioni in cui è essenziale lavorare in squadra (ad es. cultura e sport), ecc.

CAPACITÀ E COMPETENZE ORGANIZZATIVE

Ad es. coordinamento e amministrazione di persone, progetti, bilanci; sul posto di lavoro, in attività di volontariato (ad es. cultura e sport), a casa, ecc.

ITALIANO

INGLESE

eccellente

eccellente

eccellente

Capacità di comunicazione con l'esperienza acquisita come insegnante presso:

- Il Cineca Academy (2018, 2019) nell'ambito relativo ai Game Engine, in particolare Unreal Engine.
- La CyberChallenge (2018, 2019, 2020), sezione di Bologna, trattando gli argomenti relativi a:
 - * Crittografia
 - * Sicurezza Web
 - * Training competizioni Capture the Flag della tipologia jeopardy e Attack/Defense

Al lavoro di squadra con la partecipazione attiva a circa 40 competizioni Capture the Flag con il team ULISSE e CeSeNA_Ulisse e tramite lo sviluppo di applicativi collaborando con colleghi dell'università.

Durante il percorso come insegnante presso Cyberchallenge, ho partecipato all'addestramento di un team di studenti per la competizione nazionale organizzata da CyberchallengeIT.

Come membro dal 2017 del team di sicurezza ULISSE dell'università di Bologna durante gli incontri dedicati alla ricerca e studio delle vulnerabilità.

**CAPACITÀ E COMPETENZE
TECNICHE**

Con computer, attrezzature
specifiche, macchinari, ecc.

- Buona conoscenza di linguaggi di programmazione:
 - * Python
 - * Java
 - * C
 - * C++
- Conoscenza avanzata di sistemi operativi UNIX.
- Buone conoscenze della piattaforma di container Docker
- Buone conoscenze di gestori di macchine virtuali e Hypervisor (Vagrant/Virtualbox/KVM/Qemu)
- Ottime conoscenze nell'ambito di Penetration-Testing, in particolare in:
 - * Servizi Web
 - * Threat Intelligence
 - * Open Source INTelligence (OSINT)
 - * Steganografia
 - * Social Engineering
- Conoscenza intermedia di fondamenti di Computer Grafica
- Padronanza di Game Engine come:
 - * Unreal Engine
 - * Unity

**CAPACITÀ E COMPETENZE
ARTISTICHE**

Musica, scrittura, disegno ecc.

- Buone conoscenze del software di disegno e elaborazione immagini GIMP
- Buone conoscenze del software di modellazione 3D Blender

**ALTRE CAPACITÀ E
COMPETENZE**

Competenze non
precedentemente indicate

- Buone conoscenze del linguaggio markup LaTeX
- Buone conoscenze della suite Microsoft Office e delle sue alternative open-source (LibreOffice).

PATENTE O PATENTI

Patente B

**ULTERIORI
INFORMAZIONI**

ALLEGATI

Specifiche GDPR

Le informazioni contenute nel curriculum sono rilasciate ai sensi degli articoli 46/47 del D.P.R. 445/2000. Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Regolamento Europeo (G.D.P.R. 2016/679).