



Karina Chichifoi

● ESPERIENZA LAVORATIVA

02/2022 - 09/2022 - Bologna, Italia

TUTOR UNIVERSITARIA - ALMA MATER STUDIORUM - UNIVERSITÀ DI BOLOGNA

- Tutoraggio al corso di Fondamenti di Informatica T1 - Ingegneria Gestionale
- Linguaggio di programmazione utilizzato: Java
- Svolgimento di ricevimenti online tramite la piattaforma Microsoft Teams per risolvere criticità riscontrate durante il corso
- Creazione di esercizi da svolgere ai ricevimenti per consolidare le conoscenze apprese
- Supporto tecnico e didattico durante le esercitazioni in laboratorio (didattica mista)
- Sorveglianza agli esami

02/2022 - 06/2022 - Bologna, Italia

TUTOR UNIVERSITARIA - CINI - CONSORZIO INTERUNIVERSITARIO NAZIONALE PER L'INFORMATICA

- Tutor didattico per il progetto CyberChallenge.it
- Lezioni frontali teoriche e pratiche su fondamenti di Computer Networks e Network Security
- Utilizzo di Microsoft Teams per la didattica a distanza e Proiettore, PC e Microsoft Teams per lezioni in presenza

Sito Internet <https://cyberchallenge.it>

<https://github.com/TryKatChup/CC2022-Network-Security>

10/2019 - 11/2019 - Bologna, Italia

TUTOR SCOLASTICA - FONDAZIONE MONDO DIGITALE

- Formazione e supporto di giovani studentesse delle scuole superiori di Bologna che vogliono avvicinarsi al mondo dell'informatica

2016 - 2021 - Bologna, Italia

INSEGNANTE PRIVATA - IN PROPRIO

- Ripetizioni in privato di Java, C e Python a studenti delle superiori e dell'università, in particolare provenienti da Ingegneria Informatica e Ingegneria Gestionale

● ISTRUZIONE E FORMAZIONE

09/2021- ATTUALE - Bologna, Italia

LAUREA MAGISTRALE IN INGEGNERIA INFORMATICA - Alma Mater Studiorum -Università di Bologna

Indirizzo Viale del Risorgimento 2, Bologna, Italia |

Sito Internet <https://corsi.unibo.it/magistrale/ingegneriainformatica>

09/2017- 03/2021- Bologna, Italia

LAUREA TRIENNALE IN INGEGNERIA INFORMATICA - Alma Mater Studiorum -Università di Bologna

Indirizzo Viale del Risorgimento 2, Bologna, Italia |

Sito Internet <https://corsi.unibo.it/laurea/IngegneriaInformatica> | **Voto finale** 100/110 |

Tesi Progetto di strumenti basati su Deep Neural Network per la rilevazione di similarità tra password

09/2012- 07/2017- Bologna, Italia

DIPLOMA DI LICEO SCIENTIFICO -OPZIONE SCIENZE APPLICATE - Liceo Scientifico Niccolò Copernico

Indirizzo Via Garavaglia 11, Bologna, Italia | **Sito Internet** <https://liceo.copernico.bo.it>

● COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: **ITALIANO** | **RUMENO**

Altre lingue:

| | COMPrensIONE | | ESPRESSIONE ORALE | | SCRITTURA |
|----------------|--------------|---------|-------------------|-------------------|-----------|
| | Ascolto | Lettura | Produzione orale | Interazione orale | |
| INGLESE | C1 | C1 | C1 | C1 | C1 |

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

● COMPETENZE DIGITALI

Le mie competenze digitali

C/C++ | Java | Python | C# | HTML | CSS | Android | SQL | Git | Kotlin | Go | Docker |
Suricata | Microsoft Office Suite | Bash | Prolog | Jekyll | Hugo

Sistemi operativi

MacOS | Windows | Linux

● PROGETTI

08/2022 - ATTUALE

Waste Service

- Sviluppo di un sistema software distribuito per un servizio di smaltimento rifiuti differenziato
- Tecnologie utilizzate: Raspberry Pi4, Docker, Java, Kotlin, NodeJS, ThreeJS

07/2021 - 12/2021

Poké-Pi-Dex

<https://github.com/TryKatChup/Poke-Pi-Dex>

<https://www.youtube.com/watch?v=lkbLYq1PmRs>

- Realizzazione di un dispositivo fisico simile a un Pokédex, su cui è stato effettuato il deployment di una rete neurale convoluzionale
- Lo scopo di questo progetto è di riconoscere in modo automatico i Pokémon sotto forma di peluche, carte da gioco e immagini prese dal cartone animato, mostrandone le statistiche
- Tecnologie usate: Raspberry Pi4, Python, Jupyter Notebook

12/2020 - 03/2021

Progetto di strumenti basati su Deep Neural Network per la rilevazione di similarità tra password

<https://github.com/TryKatChup/password-similarity-nlp>

- Nei sistemi odierni esiste la necessità di creare nuovi profili o cambiare password dei profili correnti per motivi di sicurezza. La scelta ricade spesso su varianti di password già esistenti o ispirate a parole presenti in letteratura, e ciò costituisce una minaccia per la privacy dell'utente
- Lo scopo di questo progetto è quello di fornire un sistema di valutazione delle similarità tra password basato su approcci di Deep Neural Network, in particolare di Natural Language Processing.
- Tecnologie usate: Python, Jupyter Notebook, Bash

03/2020 - 07/2020

FoodRefactory

- Applicazione Android integrata nei tablet di un ristorante che offre un menù variabile basato sulle proposte dei principali influencer italiani di cucina
- Applicazione utilizzabile sia dai clienti per l'ordinazione, che dal proprietario del ristorante per fini statistici e organizzativi
- Funzioni lato cliente : gestione ordinazione, creazione menù in base a disponibilità del momento, intolleranze e gusti personali, possibilità di feedback dei piatti e creazione ed ammissione scontrino relativo all'ordine
- Funzioni lato amministratore ristorante: gestione storico degli ordini, statistica sui piatti, configurazione tablet, lista degli ingredienti
- Tecnologie usate: Android Studio, Java, Kotlin, MySQL, PHP

12/2019 - 02/2020

Controllo di un sistema idroelettrico

https://github.com/TryKatChup/controllo_sistema_idroelettrico

- Progettazione di una rete di controllo di un sistema idroelettrico con condotta forzata
- Tecnologie usate: Matlab, Simulink

● ONORIFICENZE E RICONOSCIMENTI

07/2021

Ambasciatrice Digitale – CINI –ConsorzioInteruniversitario Nazionale per l'Informatica

- Nomina nazionale per le ragazze che si sono maggiormente distinte per competenze, passione e caratteristiche di leadership durante il percorso formativo di CyberChallenge.IT, la scuola di formazione italiana per i giovani hacker etici del futuro
- Il ruolo centrale di un'ambasciatrice digitale consiste nel promuovere attività e incontri sul mondo della sicurezza informatica, incoraggiando una maggiore partecipazione da parte di chiunque abbia desiderio di mettere alla prova il proprio talento, in una comunità inclusiva e meritocratica

06/2021

Seconda classificata gara locale CyberChallenge – CINI –ConsorzioInteruniversitario Nazionale per l'Informatica

- Seconda classificata (a pari merito come punteggio con il primo classificato) alla competizione locale di cybersecurity, organizzata dal CINI, presso l'Università di Bologna
- Sono stata selezionata per rappresentare il team dell'Università di Bologna alla finale nazionale

04/04/2021

Primo Posto ShaktiCTF – Team Shakti

- Ho partecipato il 3 e 4 aprile 2021, assieme a una studentessa triennale di Ingegneria e Scienze informatiche, a una competizione a tema cybersecurity, organizzata per donne dal team Shakti dell' Amrita University in India
- Le tematiche trattate includevano sicurezza nell'ambito della forensi, sicurezza web, analisi di binari, crittografia

09/04/2022

Primo posto Nullcon CTF – Nullcon

- Ho partecipato l'8 e il 9 aprile 2022, assieme al team Ulisse, a una competizione a tema cybersecurity

2013

Cintura nera di Karate – AIKAF –Associazione Italiana Karate Fudokan

- Nel 2013 sono diventata cintura nera di karate

● CONFERENZE E SEMINARI

22/09/2021–Online –tramite piattaforma Webinar

NanoCon Quinta Edizione

- Sono stata invitata da Origami Lab, una comunità svizzera orientata alla diffusione di contenuti scientifici e tecnologici, a parlare della sicurezza dei dati in ambito sanitario e della protezione dei dati sensibili

<https://www.youtube.com/watch?v=QrR8EVVs9qE>

17/04/2021–Online –tramite Discord

ULISSE sicurezza delle password

- Ho presentato il mio progetto di tesi sulla individuazione di password vulnerabili

<https://www.youtube.com/watch?v=G1sf4kpTGTk>

● CERTIFICAZIONI

08/2022

Fondamenti di Marketing Digitale

Rilasciato da Google

08/2022

La protezione dei dati personali –Percorso formativo per docenti, ricercatori, dottorandi, assegnisti e collaboratori

Rilasciato da Alma Mater Studiorum –Università di Bologna

11/2020

IELTS Certificate

Rilasciato da British Council

03/2018

Formazione generale Sicurezza e Salute –Modulo 1

Rilasciato da Alma Mater Studiorum –Università di Bologna

● HOBBY E INTERESSI

Disegno

Nel tempo libero disegno, anche su commissione, ritratti di persone e animali e personaggi stile manga, utilizzando penne, matite, carboncino e colori a pastello

Escursionismo

Partecipazione a eventi e gare relativi alla CyberSecurity

All'università gestisco il gruppo UlisseLab, composto da studenti interessati all'ambito della CyberSecurity. Ogni settimana ci riuniamo per imparare insieme nuovi concetti, per scambiarci idee e per svolgere competizioni a tema CyberSecurity

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 –“Codice in materia di protezione dei dati personali” e dell'art. 13 GDPR 679/16–“Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali”.

Bologna, 23/10/2022

Karina Chichifoi